

Handleiding BMX Fietscross Wedstrijd

Voor veel mensen die nieuw zijn in de BMX-fietscrosswereld is het erg lastig om nu precies te weten wat te doen bij een wedstrijd. Deze handleiding is een soort beschrijving van handelingen die een rijder moet uitvoeren om mee te doen aan een wedstrijd, met daarbij enige uitleg van begrippen en procedures.

Soort wedstrijden

Allereerst uitleg over de wedstrijden. In Nederland kennen wij een aantal soorten wedstrijden. Vaak zijn er regionale wedstrijden, Club-2 of Noord-Holland Cup genaamd. Deze wedstrijden worden in een klein verband verreden, vaak twee tot 4 verenigingen die een wedstrijd onderling organiseren speciaal voor nieuwe leden.

Een stapje hoger zijn de afdelingskampioenschappen. In de afdeling West heet dat tegenwoordig de 'BMX West Competitie'. Deze wedstrijden worden gedurende het jaar verreden en leveren aan het einde van het jaar een afdelingskampioen op per klasse, degene die het beste gepresteerd heeft gedurende het seizoen. Het BMX seizoen loopt overigen gelijk aan een kalenderjaar.

De volgende stap is de Topcompetitie (TC). De topcompetitie is een serie van 6 wedstrijden die verspreid over Nederland worden verreden. Ook hier wordt er een klassement opgemaakt waarmee aan het einde van het jaar de TC-winnaar wordt bepaald.

De besten van de TC mogen meedoen aan het Nederlands Kampioenschap. (NK). Deelname aan de NK kan alleen op uitnodiging van de KNWU. De beste TC rijders worden uitgenodigd op basis van een aantal criteria die de KNWU vast stelt.

Op een nog hoger niveau zijn de internationale wedstrijden. De EK-rondes (Europees kampioenschap), EK eindronde en het WK (Wereldkampioenschap).

Het hoogst haalbare is deelname aan de Olympische spelen, maar dat is alleen weggelegd voor de rijders die geselecteerd zijn voor het Nationaal Team.

Ook zijn er nog een aantal eenmalige wedstrijden. De NCK (Clubkampioenschappen), Indoor of lichtwedstrijden of een vakantiewedstrijd. Deelname hieraan is vaak openbaar voor iedereen met een geldige licentie.

Deelname aan een wedstrijd, hoe doe je dat?

Als je wilt meedoen aan een wedstrijd dan moet je je aanmelden. Voor internationale wedstrijden moet dat vaak van te voren via de site van de KNWU. Voor andere wedstrijden kan dat vaak op de dag zelf. Wil je meedoen aan een wedstrijd dan kan je op allerlei sites kijken waar een wedstrijd gehouden wordt. Een goede site is www.bmxwest.nl.

Vaak staat er bij een wedstrijd vermeld of er voorinschrijving noodzakelijk is, is er een routebeschrijving aanwezig en een verwijzing naar een internetsite voor verder informatie.

Heb je eenmaal gekozen voor een wedstrijd dan moet je je inschrijven. Het inschrijven gebeurt via het kopen van een kaart in de kantine of bij de ingang van het terrein. Op de kaart vul je de gevraagde gegevens in. Vaak kan je in een eigen klasse en in een open klasse meedoen. Ook is er meestal nog een cruiseklasse waarin je mee kan doen als je een fiets hebt met 24 inch wielen.

Na het invullen van de kaart geef je deze af bij de wedstrijdjury en kan je gaan trainen om de baan te leren kennen. Tegenwoordig gaat de inschrijving vaak met de streepjescode op je KNWU licentie. Inschrijven gaat dan sneller.

Klassen?

Eigen klasse, open klasse en cruiseklasse zijn de 3 klassen waarin een wedstrijd verreden kan worden.

Eigen klasse is de klasse die op je licentie staat. Boys of Girls met een bepaalde leeftijd (bv. Boys 8 zijn jongens geboren in 2002 (2010)). De eigen klasse is dus hetzelfde gedurende het gehele jaar. In de eigen klasse worden op Afdelingswedstrijden en TC's de klassementen berekend (=alle uitslagen bij elkaar van de hele serie).

Een open klasse is een klasse die per (dag)wedstrijd een winnaar oplevert. Er wordt ook anders ingedeeld, vaak op dagleeftijd. Ben je dus bv. aan het einde van het jaar jarig dan wordt je in de eigen klasse ingedeeld in de klasse behorende bij de berekening (wedstrijdjaar- geboortjaar) In de open klasse wordt gekeken naar je leeftijd op de wedstrijddag. Vaak ook worden er twee of meerdere klassen samengevoegd.

De cruiserklasse is gelijk aan de eigen klasse, alleen de soort fiets wijkt af. Een cruiser heeft grotere wielen (24 inch) dan een 'normale' BMX fiets. Voor de rest is alles gelijk aan de eigen klasse.

De wedstrijd

Als je bent ingeschreven in de wedstrijd wordt je ingedeeld op basis van je leeftijd / licentie in een groep. In de wedstrijd een serie dan wordt je ingedeeld op basis van de uitslag van de vorige wedstrijd. Van deze indeling worden lijsten gemaakt die worden opgehangen op speciale borden. Als de lijsten zijn opgehangen wordt dat omgeroepen. Je kan dat meestal goed te zien aan de drommen mensen bij de borden. De lijst waarop je staat ingedeeld bevat de volgende informatie:

Het race nummer, de klasse en je startposities. Ook staat hierop hoeveel rijders er door gaan naar welke volgende ronde. Hieronder een voorbeeld van zo'n startlijst.

MANCHES TC KWC KAMPEN 2006

Klasse : CRUISERS 19 tm 29 jr

Race : 13

Team	Bordnr	Naam	M1	M2	M3
--	-77	MARTIJN STOLWIJK	8	2	3
--	-460	EWOUT TER MEULEN	7	6	1
--	-24	JOHN WELTEN	6	3	5
--	-435	KAI SCHUGK	5	1	7
FCV VOLKEL	-76	JARNO VAN DEN ELZEN	4	8	2
█	█	█	█	█	█
█	█	█	█	█	█
█	█	█	█	█	█

Eerste 4 rijders naar HALVE (1/2) Finale

Op deze lijst is te zien dat rijder Martijn Stolwijk is ingedeeld in Race 13. Omdat er in het parc-ferme 10 opstelvakken zijn begint het tellen in welk vak je moet gaan staan na 10 opnieuw. Race 13 moet dus opstellen in vak 3.

De 1e manche moet hij bij het hek op plaats 8 gaan staan, de 2e manche op plaats 2 en de 3e manche op plaats 3.

Je kan op de regel onder de tabel zien dat er een halve finale wordt verreden in deze klasse. De beste 4 rijders na 3 manches gaan naar de volgende ronde, in dit geval een halve finale.

Herkansing

Soms staat er onderaan deze lijst dat er een herkansing is. Deze herkansing wordt verreden indien er in een bepaalde klasse 17 tot en met 19 inschrijvingen zijn. De verdeling van de rijders levert nl 3 groepen op. De eerste 4 van 3 groepen geeft 12 rijders in de halve finale. De afvallers rijden dan voor 4 plaatsen in de halve finale. De nrs 5 en lager zijn klaar met hun wedstrijd.

B-Finale/A-Finale

De nummers 1 tot en met 4 van de halve finale gaan naar de A-Finale, de nummers 5 tot en met 8 gaan naar de B-finale (mits deze verreden wordt). De B-finale wordt niet altijd verreden. De Open klasse kent geen B-Finales, in de TC zijn de B-Finales afgeschaft, net zoals de herkansingen.

Als er wel een B-Finale wordt verreden dan is de winnaar van de B-Finale geëindigd één plaats achter de nummer laatst van de A-Finale, meestal is dit plaats 9.

De A-Finale is de grote finale. Winnaar van de A-Finale is de winnaar van de wedstrijd. De winnaar dus ook de meeste punten.

Puntentellingen

Om een klassement op te maken worden er aan de uitslag punten toegekend. Er zijn diverse telsystemen.

Systeem A: De manche uitslag geeft punten. Nummer 1 krijgt er 10, nummer 2 => 9, nr. 3=> 8 etc. Na 3 manches heb je dus als je alles 1 rijdt $10+10+10 = 30$ punten.

In de finale krijgt de winnaar 48 punten, de nummer 2 krijgt er 45 en dat loopt verder terug met 3 punten per plaats tot de laatste plaats in de B finale die 3 punten krijgt.

Dus alles 1 gereden geeft 30 punten in de manche + 48 punten in de finale = 78 punten.

Je krijgt alleen punten in de manches en de A / B finale.

Systeem B: De afvallers krijgen punten. Val je niet af dan ga je naar een volgende ronde en krijg je nog steeds geen punten. Win je de finale dan krijg je de punten behorend bij die plaats. Het aantal punten hangt af van het aantal inschrijvingen per klasse. De winnaar krijgt 4 punten meer dan de nr. 2, de nummer 3 krijgt weer 3 punten minder dan zijn voorganger, de nummer 4 krijgt op zijn beurt weer 2 punten minder. De overigen krijgen een punt minder dan hun voorganger. Iedereen krijgt punten, bv de nummer 5 in de halve finale krijgt het aantal punten behorend bij de 9e plaats en eindigt dus gelijk met de andere nummer 5 in de andere halve finale. Dit systeem wordt toegepast in de TC en bij het NCK.

Systeem C: Aan het einde van de wedstrijd wordt op basis van de behaalde uitslag een ranglijst opgemaakt. Op basis van deze ranglijst worden er punten toegekend, nummer 1 krijgt 100 punten, nummer 2 krijgt er 70 nr. 3 krijgt er 50. Dit loopt langzaam terug naar 1 punt.

Belangrijke punten:

- Meld je bij een wedstrijd altijd eerst aan bij de inschrijving met je licentiepas.
- Als omgeroepen wordt dat de lijsten hangen ga je naar de wedstrijdborden. Schrijf het racenummer en de startplaatsen in de manches op (plak ze op je fiets of schrijf ze op je hand).
- Als je ook Open klasse rijdt (als die er is) moet je ook daarvan het racenummer en de manche plaatsen opschrijven.
- Als de wedstrijd start gaan de rijders van de eerste 10 races in het startvak staan waar het nummer van jouw race staat (race 1 in vak 1 enz. t/m race 10 in vak 10)
- Als de eerste rijders naar de starheuvel gaan gaat Race 11 in vak 1 staan enz. Tot de laatste race. Daarna gaan de rijders van race 1 weer in vak 1 staan voor de tweede manche.
- Zorg dat je altijd 10 races voor je aan de beurt bent in je startvak gaat staan.
- Op de starheuvel ga je in het vak staat wat op de lijst staat bij manche 1. De tweede keer op de plaats voor manche 2 enz.
- Na de derde manche is er een pauze tot de lijsten van de finales worden opgehangen. Op die lijsten staan alleen het finale race nummer en bij de startplaats niet waar je op de starheuvel mag gaan staan maar als hoeveelste je mag kiezen op welke plaats je wil starten.
- Kijk altijd na de manches op de uitslagenlijsten of je nog een (halve) finale moet rijden. Dat is afhankelijk van hoe veel groepen er in jouw leeftijd mee doen en van jouw resultaat in de manches.

Nummerborden

- Bij alle wedstrijden is het verplicht een goed leesbaar nummerbord voor op je stuur te hebben met de juiste kleuren en afmetingen (cijfers minimaal 8cm hoog en 3,5cm breed)
- Bij afdelingswedstrijden (BMX West competitie) en hoger is een wit zijbord van 10 x 12 Cm met goed leesbare zwarte cijfers verplicht (8cm hoog en 3cm breed).